

# Язык программирования Python

Галина Кочетова

Учитель информатики и ИКТ

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение

«Средняя общеобразовательная школа №40 с углубленным

изучением отдельных предметов»

**Python**— высокоуровневый язык программирования общего назначения, ориентированный на повышение производительности разработчика и читаемости кода.

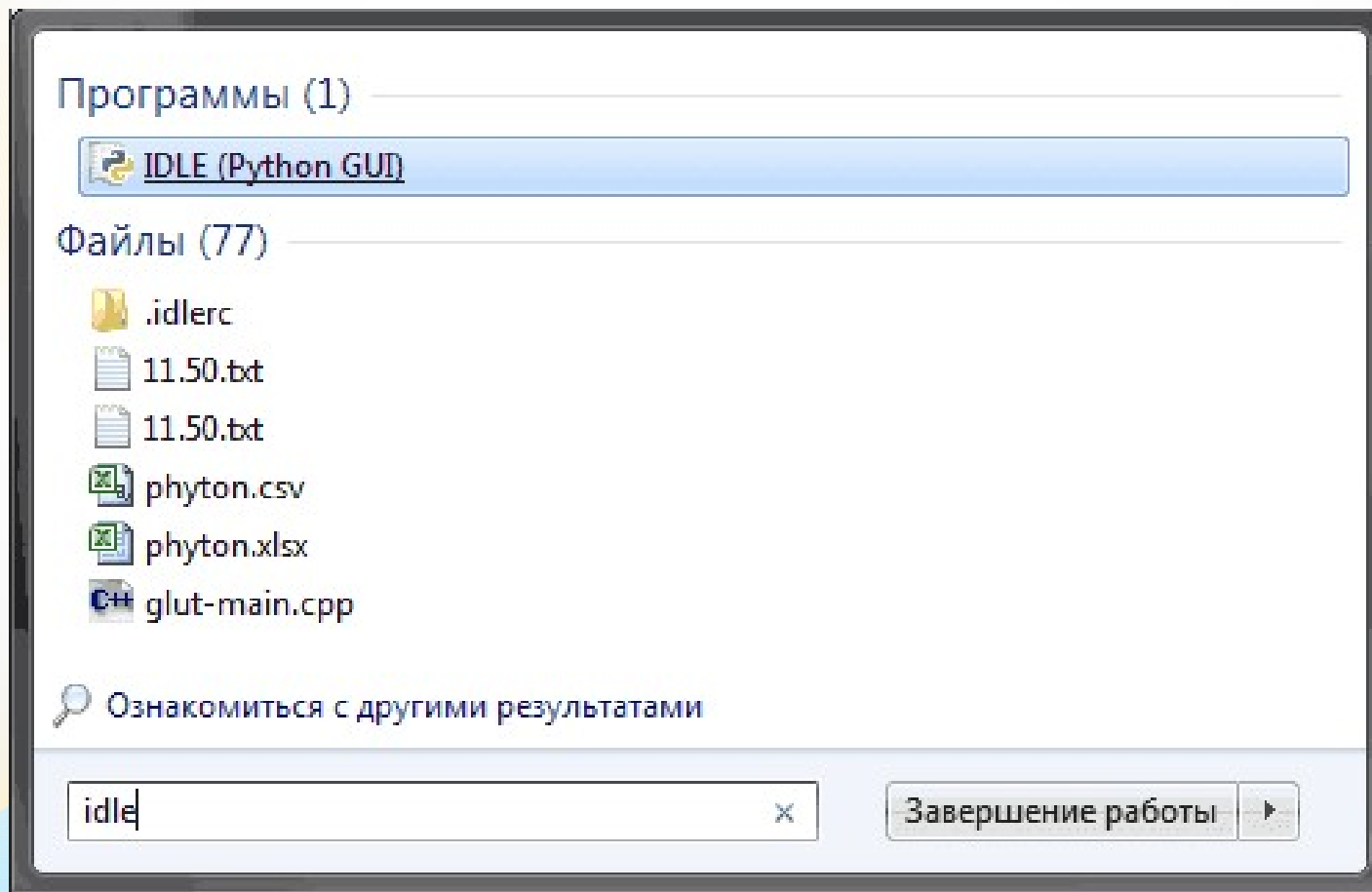
Загрузите и установите программу

# Первая программа. Среда разработки IDLE

Сегодня мы напишем свою первую программу в среде разработки IDLE.

После загрузки и установки python открываем IDLE (среда разработки на языке Python, поставляемая вместе с дистрибутивом).

Здесь и далее буду приводить примеры под ОС Windows

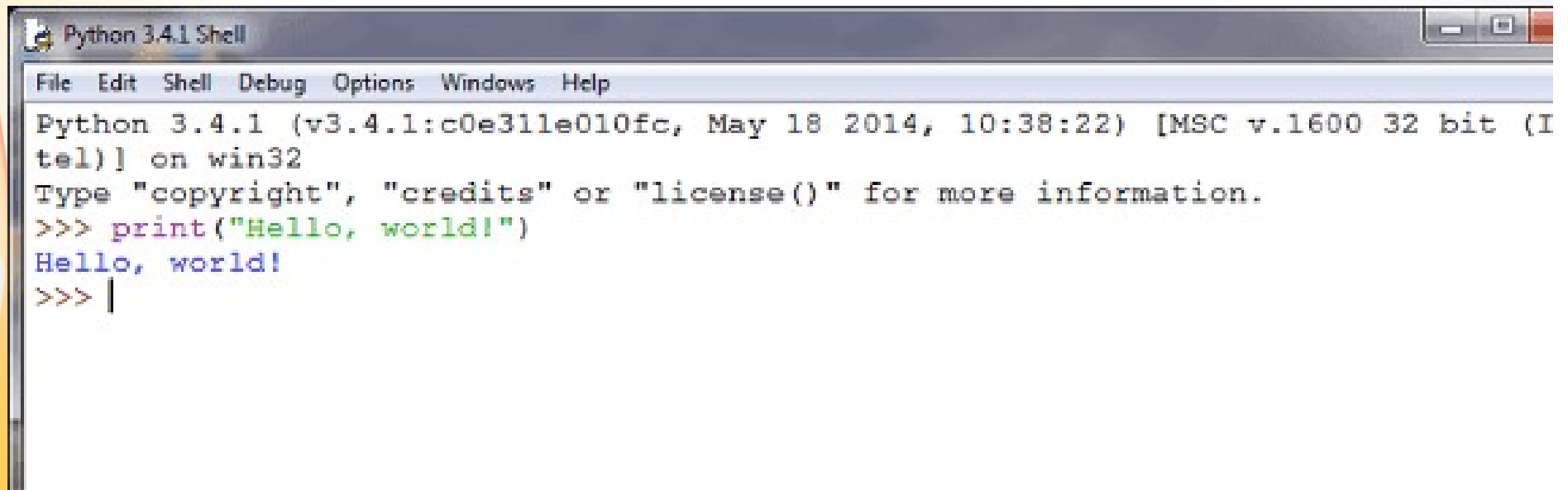


Запускаем IDLE (изначально запускается в интерактивном режиме), после чего уже можно начинать писать первую программу. Традиционно, первой программой у нас будет "hello world".

Чтобы написать "hello world" на python, достаточно всего одной строки:

```
print("Hello world!")
```

Вводим этот код в IDLE и нажимаем Enter. Результат виден на картинке:



```
Python 3.4.1 Shell
File Edit Shell Debug Options Windows Help
Python 3.4.1 (v3.4.1:c0e311e010fc, May 18 2014, 10:38:22) [MSC v.1600 32 bit (I
tel)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> print("Hello, world!")
Hello, world!
>>> |
```

Поздравляю! Вы написали свою **первую** программу на python!

С интерактивным режимом мы немного познакомились, можете с ним ещё поиграться, например, написать

```
print(3 + 4)
print(3 * 5)
print(3 ** 2)
```

Но, всё-таки, интерактивный режим не будет являться основным. В основном, вы будете сохранять программный код в файл и запускать уже файл.

Для того, чтобы создать новое окно, в интерактивном режиме IDLE выберите File → New File (или нажмите Ctrl + N).

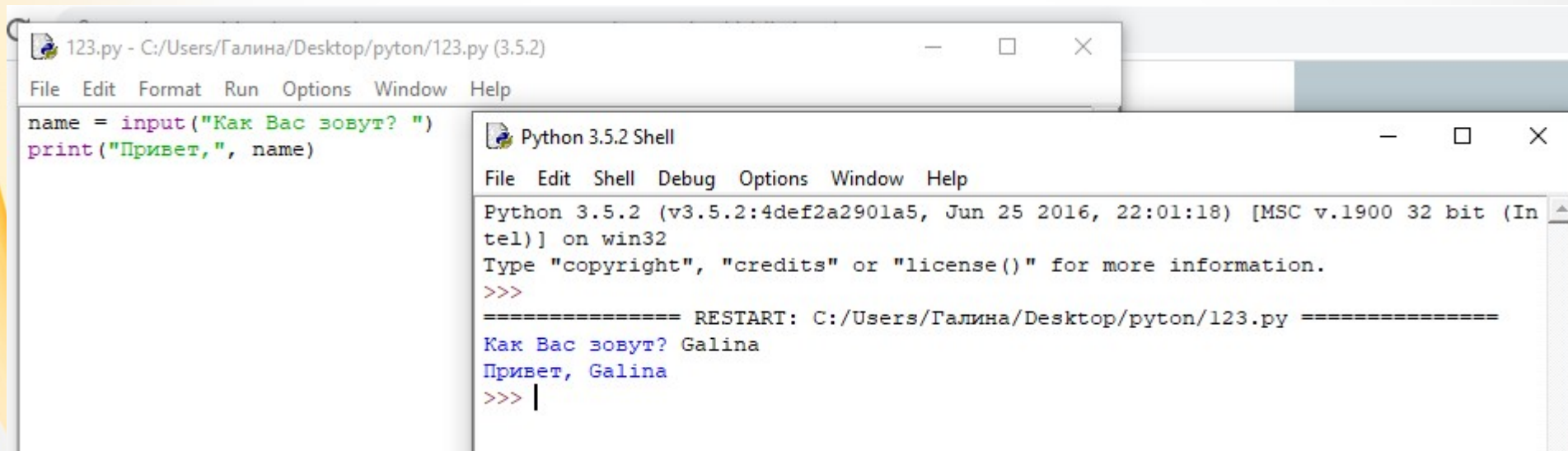
В открывшемся окне введите следующий код:

```
name = input("Как Вас зовут? ")
print("Привет,", name)
```

Первая строка печатает вопрос ("Как Вас зовут? "), ожидает, пока вы не напечатаете что-нибудь и не нажмёте Enter и сохраняет введённое значение в переменной name.

Во второй строке мы используем функцию print для вывода текста на экран, в данном случае для вывода "Привет, " и того, что хранится в переменной "name".

Теперь нажмём F5 (или выберем в меню IDLE Run → Run Module) и убедимся, что то, что мы написали, работает. Перед запуском IDLE предложит нам сохранить файл. Сохраним туда, куда вам будет удобно, после чего программа запустится. Вы должны увидеть что-то наподобие этого (на скриншоте слева - файл с написанной вами программой, справа - результат её работы):



The screenshot shows two windows from the Python IDLE environment. The left window, titled '123.py - C:/Users/Галина/Desktop/pyton/123.py (3.5.2)', contains the following Python code:

```
name = input("Как Вас зовут? ")
print("Привет,", name)
```

The right window, titled 'Python 3.5.2 Shell', shows the execution output:

```
Python 3.5.2 (v3.5.2:4def2a2901a5, Jun 25 2016, 22:01:18) [MSC v.1900 32 bit (Intel)] on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: C:/Users/Галина/Desktop/pyton/123.py =====
Как Вас зовут? Galina
Привет, Galina
>>> |
```

Поздравляю! Вы научились писать простейшие программы, а также познакомились со средой разработки IDLE. Теперь можно немного отдохнуть, а потом начать изучать python дальше.

Создайте небольшую свою  
программу с применением  
полученных знаний и  
вышлите на почту  
[kochetovage@mail.ru](mailto:kochetovage@mail.ru)